

# William Douglas Santos Branquinho Leão

Divinópolis, Minas Gerais, Brasil | wdsbleao@gmail.com | github.com/WilliamDLeao

## Resumo

Estudante de Engenharia da Computação no CEFET-MG com experiência prática em liderança técnica, planejamento iterativo e coordenação de equipes em projetos de software e extensão universitária. Atuei como **líder técnico** no *Job Interview Kombat*, coordenando desenvolvimento frontend e design em equipe multidisciplinar via Git/GitHub; e como **responsável pelo planejamento e apresentação de aulas de introdução a programação** do Projeto de Extensão Prorobot, replanejando entregas semanalmente com base no progresso dos participantes — prática diretamente alinhada a princípios ágeis de inspeção, adaptação e melhoria contínua. Busco vaga em **metodologias ágeis** para aplicar raciocínio analítico, habilidades de facilitação e visão de produto no suporte a equipes de engenharia de software.

## Competências

<b>Metodologias Ágeis:</b>	Scrum, Kanban, gestão de backlog
<b>Liderança e Colaboração:</b>	Liderança técnica, facilitação de equipe, comunicação assíncrona via Git/GitHub
<b>Linguagens (avançado):</b>	Java, C++, C, Python, Lua
<b>Linguagens (intermediário):</b>	JavaScript, Typescript
<b>Frontend:</b>	React, HTML, CSS
<b>Ferramentas:</b>	Git, GitHub, Figma, VS Code, Linux, Photoshop, Krita, ClipStudio Paint
<b>Fundamentos de Engenharia:</b>	Estruturas de Dados, Algoritmos, POO, Teoria dos Grafos
<b>Idiomas:</b>	Português (nativo), Inglês (intermediário — leitura técnica e documentação)

## Projeto de Destaque

### Job Interview Kombat — 2º Lugar na META

2024 – 2025

- **Atuei como líder técnico** de equipe multidisciplinar no desenvolvimento de RPG digital educacional em JavaScript, coordenando a divisão de tarefas entre frontend, backend e design ao longo do ciclo do projeto.
- **Destaque Nacional:** O projeto conquistou o **2º lugar na META** (Mostra Específica de Trabalhos e Aplicações) e foi selecionado para apresentação oficial em **Brasília**, representando excelência técnica e inovação.
- **Organizei o fluxo de trabalho da equipe via Git/GitHub:** defini convenções de branch, conduzi revisões de pull requests e coordenei a integração das entregas — práticas centrais de times que operam com metodologias ágeis.
- Facilitei alinhamentos de equipe para priorizar funcionalidades e garantir que o produto final atendesse aos requisitos pedagógicos e técnicos levantados nas iterações iniciais.

## Experiência

### CEFET-MG — Projeto de Extensão Prorobot

Divinópolis, Brasil

Monitor e Responsável pelo Planejamento de Programação

2024

- **Planejei e estruturei o currículo completo** das aulas de programação para alunos do ensino médio, definindo objetivos de aprendizado, sequência de conteúdos e critérios de progresso por ciclo — processo análogo à criação e priorização de *backlog* em Scrum.
- **Conduzi ciclos de inspeção e adaptação** ao longo do projeto: ao identificar dificuldades dos alunos, replanejava iterativamente o conteúdo da semana seguinte com base em evidências de desempenho — prática direta de *sprint review* e *retrospectiva*.
- Acompanhei individualmente o progresso de cada participante e ajustei o ritmo e a abordagem do grupo, exercitando escuta ativa e comunicação contínua com a equipe de extensão.

### Freelancer

Designer Digital

Remoto

2019 – 2021

- Geri de forma autônoma o ciclo completo de projetos (briefing, iterações, entrega e revisão), desenvolvendo disciplina de gestão de escopo, expectativas e prazos com clientes.
- Adotei fluxo de entregas incrementais com ajustes baseados em feedback contínuo do cliente, alinhado a práticas ágeis de entrega de valor iterativo.

## Projetos

---

### Caso 77 (TIC-80) & Circles (Roblox)

2024

- **Atuei na liderança e gestão integral** do desenvolvimento de dois jogos, sendo responsável pela definição de escopo, priorização de funcionalidades e gerenciamento de prazos.
- Apliquei conceitos de autogestão e *deliverables* incrementais, garantindo a entrega de produtos funcionais dentro de rigorosos cronogramas acadêmicos.
- Exercitei a visão de produto ao adaptar mecânicas de jogo baseadas em testes de usabilidade e iterações de feedback.

### Movie Recommender [github.com/WilliamDLeao/movie-recommender](https://github.com/WilliamDLeao/movie-recommender)

2025

- **Liderança de projeto** de ciência de dados aplicado ao entretenimento, coordenando a estruturação do pipeline de dados e a lógica de recomendação.
- Gestão de backlog e priorização de funcionalidades com base no valor entregue ao usuário final (precisão e usabilidade).
- Documentação técnica e coordenação das etapas de limpeza, tratamento de dados e implementação de algoritmos de filtragem.

### Fake News Detector [github.com/WilliamDLeao/Fake-News-Detector](https://github.com/WilliamDLeao/Fake-News-Detector)

2025

- Colaborei em equipe na definição de requisitos, divisão de responsabilidades e integração das entregas individuais, praticando comunicação e sincronização de trabalho paralelo.
- Desenvolvi módulo de detecção em Python com grafos construídos a partir de *fingerprints* de 44.919 notícias reais e falsas, documentando análise de complexidade e casos de teste.

## Pesquisa em Andamento

---

### CEFET-MG — Iniciação Científica

*Impactos do Uso de IA no Aprendizado de Inglês*

*Divinópolis, Brasil*

*2025 – Atual*

- Participo de projeto de pesquisa sobre os efeitos de ferramentas de IA (LLMs) na proficiência em língua inglesa, contribuindo com revisão de literatura, coleta de dados e análise de resultados.

## Formação

---

### CEFET-MG — Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais

*Engenharia da Computação (Bacharelado)*

*Divinópolis, Brasil*

*2024 – Atual*

- Disciplinas cursadas: Engenharia de Software, Banco de Dados, Algoritmos e Estruturas de Dados I e II, Programação Orientada a Objetos, Linguagens de Programação, Tópicos Especiais em Jogos Educativos, Redes de Computadores.
- Projetos práticos com foco em engenharia de software, desenvolvimento colaborativo e entrega de sistemas funcionais dentro de prazos acadêmicos.